

服务器条款与条件

第一章 总则

第一条 文件意义 为保护服务器安全和用户权益，根据《中华人民共和国宪法》制定本协议，适用范围为我的世界大同社会服务器（官网：<http://mc.oldsai.cn>）。次条款与条件是服务器组织的法律声明，是用户与服务器组织的条款与条件，游戏内部的游戏规则与规章制度另见《服务器规章制度》。

第二条 法律声明 此条例如有与任何中华人民共和国法律相抵触的，以中华人民共和国法律为准；任何中华人民共和国法律如有与《中华人民共和国宪法》相抵触的，以《中华人民共和国宪法》为准。外国玩家在此组织权益受到损害，或伤害此服务器及其玩家权益的，应当依据中华人民共和国法律和此协议进行处理。

第二章 组织

第三条 组织性质 此组织为非盈利性公益志愿组织，不包含任何商业广告，不接受任何广告承包。服务器没有收费项目，成员或管理员不能通过任何方式收取有关此组织的费用，请各位防止上当受骗。此组织与中国共产党、中国共产主义青年团等现有组织有着共同的理想，但是目前并没有任何合作和附属关系。此组织不是任何宗教、政党、党派或邪教组织。我们仅是以马克思恩格斯的《共产党宣言》作为指导思想，旨在游戏中建立的和谐的游戏环境游戏组织。

第四条 版权声明 仅服主有搭建官网（全体成员均有提出编辑网页的议案的权利）、注册官方账号的权利，任何人不得通过此服务器盈利，否则我们将通过法律手段对侵权者进行处理。如果我们侵犯了您的权利，您应当首先在 pangxitong@yeah.net 与服主庞玺桐协商，服主（庞玺桐）将在 7 天内回应，并在回应后立即关停项目，待问题解决后与相应的开源者协商并争取同意后重新恢复相应项目，如果问题不能解决，此项目需要等待问题解决后再上线甚至永久下线。与外国人进行协商时我会使用百度翻译对外国语言进行翻译。

第三章 服务器

第五条 服务器软件配置 服务器服务端为 **fabric** 服务端，目前游戏版本为 **1.20** 发布，玩家不需要安装模组即可加入服务器，服务器允许玩家使用客户端插件，如：小地图、光影、数据包等；服务器和官网仅能在中华人民共和国境内连接（包括中国香港、中国澳门和中国台湾）。

第六条 服务器安全 服务器备份完善，**macOS** 每小时自动备份，空间不足时自动删除最早的备份，工作日每周日 **23:00** 关服备份，节假日每天 **23:00** 关服备份，如有意外情况导致服务器无法运行或主要建筑出现不可恢复的损伤，才能恢复备份，服务器备份恢复是一个极为严谨的过程，非必要不恢复备份；服务器有一个主要域名，一个备用域名，一个服务器域名；已实名认证，合规合法。

第七条 服务器文件 服务器由全体玩家共同构建和管理，全体玩家都有对服务器世界文件的所有权，并可以随时向服务器管理员提出索要服务器世界文件的请求；服务器管理成员有查看和编辑所有服务器文件的权利，也有在服务器使用指令、使用服务器控制端、关闭和重启服务器的权利。

第四章 服务器联盟

第八条 我们联合了多个规模不大的 **Minecraft Java** 服务器，共同发展互相宣传，良性竞争，促进发展。玩家可以在一个联盟中玩到所有类型的 **Minecraft Java** 服务器，免去了玩家到处寻找服务器的困难。以空想社会主义或马克思的社会主义思想为指导思想，忠诚于中华人民共和国和中国共产党，不得出现反党叛国的行为。联盟组织仅在玩家互通与技术交流上有联系，在社会言论、收入分配、直播和社交平台盈利没有联系。个体服务器违反法律与联盟组织无关，并由个体服务器单独承担。服务器联盟成员服务器出现违规、违法行为后将被踢出服务器。服务器联盟欢迎其他服务器的加入，加入要求：添加我服务器联盟内所有服务器的链接到官网的友情链接中或 QQ 群群公告中。

第五章 版权声明

第九条 此服务器为 **Minecraft** 国际 **Java** 版服务器，与国际基岩版、网易基岩版和网易 **Java** 版无关。此服务器使用 **MOJANG** 提供的正版服务端，使用 **fabric** 对 **MOJANG** 提供的正版服务端的某些配置进行修改并添加更多更能，我们使用的软件均由官方网站直接下载，除 **MOJANG** 提供的正版服务端外，我们使用的服务端修改工具 **fabric** 及其附属模组均为免费开源，不涉及侵犯个人开发者权利。我们使用的服务端修改工具 **fabric** 并未对 **Minecraft** 玩法进行任何修改，不涉及侵犯 **MOJANG** 的整体版权。使用此服务器还另外需要遵循 **MOJANG AB** 的条款《 **MINECRAFT** 最终用户许可协议 》、《 **Microsoft** 隐私声明 》和《 **Mojang** 条款和条件 》。

第十条 对于 **Minecraft** 中国代理商【目前为：网易（杭州）网络有限公司】，此服务器为微软的 **MOJANG AB** 工作室开发并代理的 **Minecraft Java** 国际版 服务器，与“网易（杭州）网络有限公司”没有任何关系。在此重申：“网易（杭州）网络有限公司”获得的是我的世界中国区代理，而不是我的世界版权在中国国区的独家代理。此服务器组织自成立起就从来没有和“网易（杭州）网络有限公司”代理的“我的世界中国版”有任何的数据交换和版权交集。目前此服务器并无任何收费项目，仅在服主的个人博客上存在捐助页面，在未来无论服务器是否开通收费项目，都与“网易（杭州）网络有限公司”的“我的世界中国版”没有任何关系。我们也没有与“网易（杭州）网络有限公司”的“我的世界中国版”发生任何关系或合作的计划，将来也很难有类似计划。

第六章 隐私协议

第十一条 您可能需要向我们进行注册才能访问我们的服务器，首次进入服务器时输入代码“/register <密码> <重复密码>”来注册，再次进入服务器时您需要输入“/l <密码>”来登录。您的密码将加密储存在服务端，任何人都无法访问。您只拥有账号的使用权，服务器组织拥有着账户的所有权，所以我们有权利对您的账号进行封禁。您创建的帐户用户名和密码以及您帐户中发生的活动均由您负责，因此请保护它们，并记住我们的成员绝不会要求您泄漏密码。如果您认为您没有授权的某个人知道了您的密码，则应联系服务器管理员更改密码。请注意，如果有人使用您的密码在我们的服务器上做了一些您不喜欢或导致您受到损害的事情，造成账号封禁，我们不承担责任。如果您在服务器做出违法或违规的行为，我们有权停止您对我们的服务器的访问权限。

第十二条 我们尊重用户隐私，并承诺尽最大努力保护用户隐私。我们的整个服务端所有数据对存储在服主庞玺桐的个人电脑本地，在其他位置没有任何此服务端的复制品。服务器用户隐私数据包括：玩家 **UID**、玩家用户名、玩家最近一次上线时间、玩家的 **IP** 地址、访问网站的用户的 **IP** 地址和服务器日志数据等。注意：游戏内玩家背包、末影箱、等级、经验值、成就等信息不属于玩家隐私。另外：如果中华人民共和国的公安部门、司法部门、监察部门和军方需要调取服务器玩家因素数据，我们会在确认对方身份条件下，根据中华人

民共和国相关法律向该部门提交所需信息。警告：游戏服务器不是不法分子的避风港，我们的服务器日志数据将永久保存，并具有法律效益，可以作为法律依据。

第七章 条款与条件

第十一条 通过访问我们的网站或服务器，即表示您同意这些帐户条款，它们构成我们双方之间的法律协议。如果您不同意这些帐户条款，则应停止使用网站或服务器。

第十二条 只要您遵守这些帐户条款，就可以自由使用我们的网站。您只能出于个人目的使用本网站及其内容。您使用本网站的权限仅适用于您本人，因此不能将它提供给任何其他人员。别忘了，我们仍然拥有本网站服务器及其内容，但我们允许您使用它。我们希望您能够愉快地使用我们的网站，但如有必要，我们可以随时撤销您使用我们网站的权限。如果您想通知我们您认为有人正在侵犯您在我们网站或服务上的知识产权，请在此处提交通知 (pangxitong@yeah.net)。在适当的情况下，我们可能会终止屡次侵权的用户的帐户。我们保留根据我们自己的判断撤下任何内容的权利。

第十三条 我们允许您根据我们的网站或服务器进行学习，但是绝不允许您侵入、反向编译或更改我们的网站，您也绝不能这么做。这包括代码或者任何内容或数据。基本上，您只需将其保留现状即可。我们不允许您创建模仿我们网站或以我们的名义创建官方网站和官方账号。我们真的不希望我们的任何社区分不清哪个是官方网站、哪个是除我们之外的其他人运营的网站。请勿以我们可能认为具有冒犯性、不道德或非法，或者让其他人感觉不舒服的方式使用我们的网站或服务器。我们不希望有人以让他人不快的方式使用我们的网站或服务器。您不能将我们的网站或服务器用于商业用途，也不允许您利用我们的网站或服务器赢利。

第十四条 通过接受这些条款和条件，即表示您也接受这个文档的所有部分，因此请仔细阅读这些条款和条件。如果您捐助、下载、使用或玩我们的任一游戏，您还必须遵守该游戏的最终用户许可协议。如果您年纪尚轻，无法理解这些条款和条件，请向负责的成人寻求帮助，例如您的父母或监护人。请记得一段时间后重新访问该页面和我们的网站，因为我们可能会发出通知，并更新这些条款和条件，更新后的条款和条件将在您下次使用网站、服务器或您的帐户时生效。

第八章 附则

第十五条 本协议自 2022 年 8 月 12 日发布起生效。本协议生效前发生的侵权行为，依照侵权行为发生时的中华人民共和国的国家有关规定处理；本协议生效后发生的侵权行为，以中华人民共和国法律和协议最近的版本为准。

第十六条 与中华人民共和国的任何法律重复的项目，都并未在此协议列出，但各位依旧需要遵守。